

Jugendflamme der Deutschen Jugendfeuerwehr (Stufe 3)

Anlagen

Aufgabe	Beschreibung
1: Feuerwehrwissen: Löschangriff : BWB A- Teil Offenes Gewässer	Jeder Teilnehmer(außer GF,ME,MA) zieht sich eine Funktion und kann diese nicht tauschen. Die Knoten werden dem Trupp zugeordnet. Einen Zeittakt für die Knoten gibt es nicht. Die Bewertung erfolgt gemäß Fehlerkatalog BWB. Die Aufgabe ist nicht erfüllt, wenn: - kein Wasser an allen Strahlrohren ankommt - die Aufgabe nicht in 8 Minuten erledigt ist - bei 21 und mehr Fehlerpunkte der ganzen Gruppe
2: Technik: Schaum	Gerät: 2 B-Schläuche, Verteiler, Zumischer, Ansaugschlauch, Kanister mit Wasser, 2 passende Schläuche und Schaumrohr. Von der TS 2 Schläuche legen und ab Verteiler Schaumangriff aufbauen. Schaummittel wird durch Wasser im Kanister simuliert und muss sichtbar abnehmen.
2a: Technik: Wasser über simulierten Graben	Gerät: 2 B-Schläuche, Verteiler, 2 Steckleiter-Teile, Halteleinen, 2 C-Schläuche, Strahlrohr. Von der TS 2 B-Schläuche legen und Verteiler setzen. Mit Hilfe der Steckleiter soll eine C-Leitung über einen 2 Meter breiten Graben verlegt werden.
3. Erste Hilfe: (Einzelabnahme)	Eine Aufgabe aus dem Erste Hilfe Lehrgang muß selbständig und richtig gelöst werden.
4. Themenarbeit: kreativer Teil <u>oder Sport</u>	<u>Kreativer Teil:</u> Aufführung von Sketchen ,Theaterstücken oder Showteilen auf öffentlichen Veranstaltungen. z.B.: - Theaterabende - Abendveranstaltung im Zeltlager <u>Sport:</u> -100 m Sprint :Jungen 18s, Mädchen 16s -Weitwurf(80gr): Jungen 30m, Mädchen 20m - Kugelstoßen: Jungen mit 5kg mind. 7,5m Mädchen mit 4 kg mind. 5m Es müssen 2 Sportaufgaben erfüllt werden

(stand August 2011)